

各位

2015年9月29日

一般社団法人ナレッジキャピタル、株式会社KMO

KNOWLEDGE CAPITAL

「進撃の巨人」の世界観を全身で体感! 東京・大分に続き大阪で10月18日(日)まで開催中!



「進撃の巨人展 WALL OSAKA」

10月1日(木)より展示原画の一部を入れ替え決定!

さらに全長3m級の巨人が会場でお出迎え!



※イメージ

©諫山創・講談社/「進撃の巨人展」製作委員会

2015年9月11日(金)よりグランフロント大阪 北館 ナレッジキャピタルイベントラボにて「進撃の巨人展 WALL OSAKA」を開催しております。

開催から2週間で既に約3万人が訪れている本展。

大迫力のオープニングシアターやこだわりの原画展示、思わず息を飲む超大型巨人展示などをはじめとした、全身で堪能する「進撃の巨人」の世界に多くの反響が寄せられ、ご好評をいただいております。

2015年10月1日(木)からはこれまで紹介できなかった原画の一部入れ替えを行い、また、平日は会場に全長3m級の巨人が現れ、皆さまをお出迎えします。一度ご覧いただいた方も、まだご覧いただいていない方も、是非この機会にご来場ください。

以上

進撃の巨人展に関するお問い合わせ先
「進撃の巨人展」大阪会場事務局 電話：06-6136-5766

ナレッジキャピタルに関するお問い合わせ
一般社団法人ナレッジキャピタル(担当：岩井・奥村)
電話：06-6372-6427/FAX：06-6359-2970/URL：<http://kc-i.jp/>

<10月1日(木)より原画の一部入れ替え決定!>

掲出期間：2015年10月1日(木)～2015年10月18日(日)

<全長3m級の巨人が会場でお出迎え>

日時：2015年10月1日(木)～2015年10月16日(金)の平日のみ

時間：①11:00～ ②12:30～ ③14:00～ ④15:30～

※各回30分予定

※時間は予告なく変更になる可能性があります。

「進撃の巨人展 WALL OSAKA」開催概要

タイトル：進撃の巨人展 WALL OSAKA

日程：2015年9月11日(金)～2015年10月18日(日) ※無休

時間：平日11:00～19:00/土・日・祝10:00～20:00

会場：グランフロント大阪 北館 ナレッジキャピタル イベントラボ

主催：「進撃の巨人展」大阪実行委員会

URL：http://www.mbs.jp/kyojinten_osaka/

【主要展覧会展示内容】

「進撃の巨人」の魅力は、作者・諫山創の描き出す独特な世界観にあります。人類を捕食する謎多き「巨人」という存在、「巨人」の侵入を阻む高い「壁」に囲まれた街、「巨人」に対抗するために開発された「立体機動装置」。

原画の展示はもちろん、まるで本物の「巨人」のような立体造形、音や衝撃を駆使した大型映像、最新の映像技術による立体映像体験など、原作から生まれた平面世界にとどまらない迫力を、是非全身でご堪能ください。

リアルスケール超大型巨人

原画展史上空前の造形展示。1分の1リアルスケールで「超大型巨人」を立体造形化し、まるで物語の世界に足を踏み入れ、本物の「巨人」に遭遇したかのような恐怖を演出します。立体的なオブジェクトだけが訴え得る迫りくる恐怖は、会場を離れた後も印象深く残り、物語にリアリティーを与え続けます。

生原画 + 諫山創 特別描き下ろしを約100点展示

諫山創の作品世界が生まれるプロセスに触れることができる、約100点の生原画を展示します。「進撃の巨人」の原画展示は、本展が初となります。また、本展のために特別に描き下ろした原画も同時公開いたします。

オープニングシアター「大阪、陥落の日」 ※大阪オリジナル版ではありません。

入場後、一気に「進撃の巨人」の物語世界へと誘う、全身体感型オープニングシアター。一人の「人類」である観覧者は、そこで初めて「巨人」と遭遇し、その恐怖と絶望を体験することになります。映像、音声、振動などのギミックが見る人を刺激し、シアターを超える体験を提供します。

アニメ声優による音声ガイド

場内の展示をより深く楽しんでいただくために、アニメ版「進撃の巨人」の声優陣とり下ろしの音声ガイドをご用意しています。出演は、エレン、ミカサ、アルミン、リヴァイ、ハンジの5人(予定)。人気のキャラクターと一緒に展示を回遊する感覚が味わえる、ファン必携のガイドです。

360°体感シアター“哮(こう)”

調査兵団の一員となって「立体機動装置」の浮遊感を体験できる、『Oculus Rift』(*)による360°の3Dシアターです。最新の映像技術が「進撃の巨人」の物語空間を出現させ、実際に「立体機動装置」で飛んでいるような圧倒的な没入感を味わえます。現在の映像技術ではこれ以上ない、「進撃の巨人」の仮想現実空間です。

*Oculus Rift (オキュラス・リフト)

アメリカのOculus VR社が開発・製造したバーチャルリアリティー(以下VR)のヘッドセット端末。広大な視野にわたって3D映像が映し出され、頭部の動きや傾きに応じてVR空間が変化することにより、まるで自分が本当にその空間の中に居るような錯覚を感じることができます。

※音声ガイドと360°体感シアター“哮”は、入場料と別に料金がかかります。